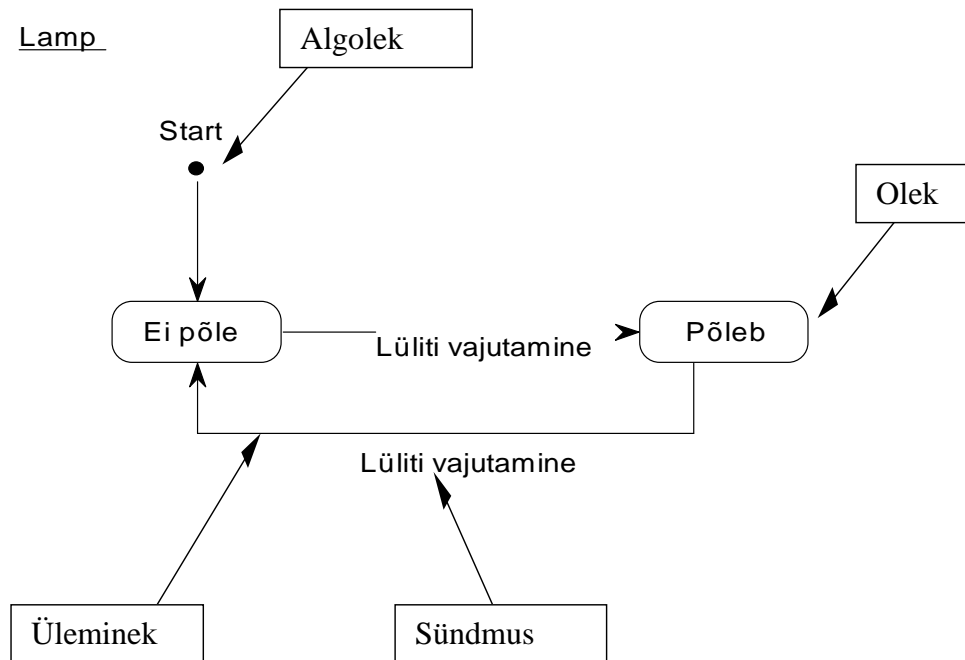


# Olekudiagramm

Olekudiagrammid kirjeldavad sündmuseid ja objektide olekuid. Nad näitavad, milliseid seisundeid võib objekt omada oma elutsükli vältel, tema käitumist neis seisundites, sündmusi mis põhjustavad seisundi muutumist.



## Olekudiagrammi näide

**Olek** (seisund) on objekti poolt teostatud eelnevate tegevuste tulemus, mis on määratud tema atribuutide ja seoste (lingid teiste objektidega) väärtustega.

# Olekudiagrammide liigid

Olekudiagramme võib koostada mitmete UML-i elementide kohta, nagu näiteks:

- tarkvaraklassid
- kontseptsioonid
- use case-id

## Use case-i olekudiagramm

Kirjeldab selle use case-i kontekstis käsitletavate väliste sündmuste lubatud järjekorda. Use case-ide olekudiagrammide olemasolu aitab luua disaini, mis tagab õige väliste sündmuste järjekorra.

## Süsteemi olekudiagrammid

Use case-i olekudiagrammi modifikatsioon, mis näitab kõiki terviksüsteemi olekuid ja üleminekuid. Süsteemi olekudiagramm sisaldab kõigi use case-ide olekudiagrammide informatsiooni. Süsteemi olekudiagramme on mõtet koostada siis, kui süsteemi sündmuste hulk on piisavalt väike.

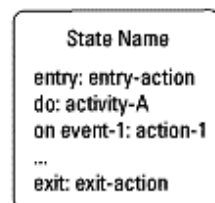
## Klasside ja kontseptsioonide olekudiagrammid

Peale terviksüsteemi võib olekudiagramme koostada kõigi klasside kohta. Olekudiagramme on mõtet koostada klasside kohta, mis omavad keerukat, olekust sõltuvat käitumist. Klass on olekust sõltuv, kui tema reaktsioon sündmustele sõltub tema olekust.

# Olekudiagrammide täpsem notatsioon

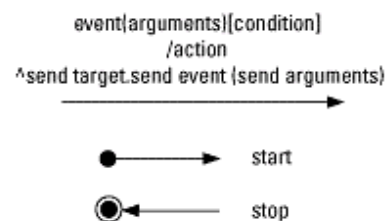
**STATE-TRANSITION DIAGRAM** Shows the state space of a given context, the events that cause a transition from one state to another, and the actions that result

## State icon



## History (H)

## State transitions



## Nesting

