

LAP31

- Mälublokk on märgistatud prahina ja ei ole kasutatav

[illegible]

[illegible]

[illegible]

2. vabastamisalgoritm - vabastatavad blokid märgistatakse prahina ja vajadusel praht koristatakse}

2. reserveerimisalgoritm on selles mõttes etem kui esimene, et ta teeb mälutükid kompaktsemaks ja vähendab mälu fragmenteerumist - et valitakse sobivaim (väikseim auk), siis jäävad suuremad augud suuremate mälublokkide tarvis. Samas on 1. reserveerimisalgoritm kiirem, kuna siin ei käida tingimata kogu mälu läbi augu otsingul.

2. vabastamisalgoritmi eelis on see, et kui mälu on täis vaid informatsiooni ja prahti ja kui mälupuudusel praht ära koristatakse, siis vabaneb mälu korraga suurte tükkidena, mis võimaldab panna mällu suuremaid tükke neid fragmenteerimata. Samas jällegi, kui mälu pole nii täis, et prahikoristust oleks vaja teha, aga on nii täis, et suuremaid vabu blokke rohkem pole, siis fragmenteerub mälu jällegi rohkem. Selles suhtes on 1. vabastamisalgoritm parem, kuna kogu vaba mälu on alati kogu aeg kasutatav.

Konkreetselt öelda ei saa, milline algoritm kummastki paarist on parem, see sõltub olukorrast. Aga tundub, et kiirema arvuti ja mälu puhul on rentaabel kasutada 2. reserveerimisalgoritmi, kuna siis ei võta sobivaima bloki otsimine eriti rohkem aega kui esimese sobiva bloki otsimine.

Programmi lähtekood :

```
PROGRAM M2luJuhtimine;

uses crt;

const max = 64;
      maxtykk = 5;
      esimesesymbol = 49;

type m2lutyyp = string[max];

const tyhim2lu : m2lutyyp =
'0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000';

type paar = record
  koht : m2lutyyp;
end;

      mass = array[1..max] of paar;

var aitabkah : boolean;
    m2lu, abim2lu : m2lutyyp;
    miskus : mass;
    i, j, k : byte;
    hetksuurus, hetkkoht, tykkidearv, midateha, v2ikeloendur : byte;
    fail : text;
    variant1, variant2 : char;
```

```

FUNCTION Xorstring (xoritav1, xoritav2 : m2lutyyp) : m2lutyyp;
var ajutinexor : m2lutyyp;

begin
    ajutinexor := xoritav1;
    if variant2 = '1' then
        begin
            for i := 1 to max do
                if xoritav2[i] <> '0' then if xoritav1[i] <> '0' then ajutinexor[i] := '0'
                    else ajutinexor[i] := xoritav2[i];
            end
        else for i := 1 to max do
            if not (xoritav2[i] in ['0', '#']) then if not (xoritav1[i] in ['0', '#'])
                then ajutinexor[i] := '#'
                else ajutinexor[i] := xoritav2[i];
        xorstring := ajutinexor;
    end;

FUNCTION T2idetud (t2ism2lu : m2lutyyp) : byte;
var t2isabi : byte;

begin
    t2isabi := 0;
    for i := 1 to max do if not (t2ism2lu[i] in ['0', '#']) then inc(t2isabi);
    T2idetud := t2isabi;
end;

FUNCTION Leiakohad1 (leitavsuurus : byte) : m2lutyyp;
var aukk2es, leitud : boolean;
    leitudsuurus : byte;
    abikohad : m2lutyyp;
begin
    leiakohad1 := tyhim2lu;
    aukk2es := false;
    for i := 1 to max - leitavsuurus + 1 do
        begin
            leitud := true;
            for j := i to i + leitavsuurus - 1 do if m2lu[j] <> '0' then leitud := false;
            if leitud then
                begin
                    for j := i to i + leitavsuurus - 1 do leiakohad1[j] := chr(esimenesymbol +
midateha);
                    exit;
                end;
            end;
        k := leitavsuurus - 1;
        leitudsuurus := 0;
        abikohad := m2lu;
        if (leitavsuurus > 1) then
            repeat
                i := 0;
                repeat
                    inc (i);
                    leitud := true;
                    for j := i to i + k - 1 do if abikohad[j] <> '0' then leitud := false;
                    if leitud then
                        begin
                            for j := i to i + k - 1 do leiakohad1[j] := chr(esimenesymbol + midateha);
                            for j := i to i + k - 1 do abikohad[j] := chr(esimenesymbol + midateha);
                            leitudsuurus := leitudsuurus + k;
                        end;
                    until (leitud = true) or (i = max - k + 1);
                if (k = 1) and not leitud then

```



```

begin
  leiakohad1 := tyhim2lu;
  aukk2es := true;
end;
if not leitud then k := k - 1;
if leitudsuurus = leitavsuurus then aukk2es := true;
until aukk2es;
end;

```

```

FUNCTION Leiakohad2 (leitavsuurus : byte) : m2lutyypp;
var aukk2es, leitud : boolean;
    leitudsuurus : integer;
    abikohad, teineabi : m2lutyypp;
    aukmass : array[1..max] of integer;
    abi, l, paljuleitud : byte;

```

```

begin
  for i := 1 to max do aukmass[i] := 0;
  leiakohad2 := tyhim2lu;
  aukk2es := false;
  abi := 0;
  i := 0;
  leitudsuurus := 0;
  repeat
    inc (i);
    if m2lu[i] = '0' then
      begin
        k := 0;
        j := i - 1;
        repeat
          inc (j);
          if m2lu[j] = '0' then inc(k);
          until not (m2lu[j] = '0');
        inc (abi);
        aukmass[abi] := i*100 + k;
        if k > leitudsuurus mod 100 then leitudsuurus := i*100 + k;
        i := i + k - 1;
      end;
    until i > max - leitavsuurus;
    for i := 1 to abi do
      begin
        if (aukmass[i] mod 100 > (leitavsuurus mod 100 - 1)) and (aukmass[i] mod 100 <
leitudsuurus mod 100) then
          leitudsuurus := aukmass[i]
        end;
      if leitudsuurus mod 100 >= leitavsuurus then
        begin
          for i := leitudsuurus div 100 to leitudsuurus div 100 + leitavsuurus - 1 do
            leiakohad2[i] := chr(esimenesymbol + midateha);
          aukk2es := true;
        end;
      end;

```

```

if (leitavsuurus = 1) or aukk2es then exit;
l := leitavsuurus - 1;
abi := 0;
paljuleitud := 0;
leitud := true;
teineabi := tyhim2lu;
abikohad := m2lu;
for i := 1 to max do aukmass[i] := 0;
  repeat
    if leitud then
      begin
        leitud := false;
        abi := 0;

```

```

    leitudsuurus := 0;
    i := 0;
    repeat
    inc (i);
    if abikohad[i] = '0' then
    begin
        k := 0;
        j := i - 1;
        repeat
        inc (j);
        if abikohad[j] = '0' then inc(k);
        until not (abikohad[j] = '0');
        inc (abi);
        aukmass[abi] := i*100 + k;
        if k > leitudsuurus mod 100 then leitudsuurus := i*100 + k;
        i := i + k - 1;
        end;
    until i > max - 1;
    end;
    for i := 1 to abi do
    begin
        if (aukmass[i] mod 100 > (1 - 1)) and (aukmass[i] mod 100 < leitudsuurus
mod 100) then
            leitudsuurus := aukmass[i];
        end;
        if leitudsuurus mod 100 >= 1 then
        begin
            for i := leitudsuurus div 100 to leitudsuurus div 100 + 1 - 1 do
            begin
                teineabi[i] := chr(esimenesymbol + midateha);
                abikohad[i] := chr(esimenesymbol + midateha);
            end;
            leitud := true;
            paljuleitud := paljuleitud + 1;
        end;

        if (1 = 1) and not leitud then
        begin
            teineabi := tyhim2lu;
            aukk2es := true;
        end;
        if not leitud then 1 := 1 - 1;
        if paljuleitud + 1 > leitavsuurus then dec (1);
        if paljuleitud = leitavsuurus then aukk2es := true;
        until aukk2es;
        leiakohad2 := teineabi;
    end;

```

```

FUNCTION M2luvabaks (vabaksmitm : byte) : m2lutyyp;

```

```

begin
    m2luvabaks := xorstring (m2lu, miskus[vabaksmitm].koht);
    for i := vabaksmitm to tykkidearv - 1 do miskus[i] := miskus[i + 1];
    dec (tykkidearv);
end;

```

```

PROCEDURE Prahtminema;

```

```

begin
    for i := 1 to max do if m2lu[i] = '#' then m2lu[i] := '0';
end;

```

```

BEGIN
Randomize;
m2lu := tyhim2lu;
tykkidearv := 0;
midateha := 0;
Assign (fail, 'mudel.txt');
Rewrite (fail);
writeln ('M,lu reserveerimisel leitakse');
Writeln ('1 - esimene sobiv blokk');
Writeln ('2 - sobivaim blokk');
repeat variant1 := readkey until variant1 in ['1'..'2'];

writeln;
writeln ('M,lu vabastamisel vabastatavad blokid');
writeln ('1 - suunatakse kohe vabade blokkide hulka');
writeln ('2 - m,rgistatakse prahina ja koristatakse vajadusel');
repeat variant2 := readkey until variant2 in ['1'..'2'];

write (fail, 'M,lu reserveerimisel leitakse ');
if variant1 = '1' then writeln (fail, 'esimene sobiv blokk.')
    else writeln (fail, 'sobivaim blokk.');
```

```

write (fail, 'M,lu vabastamisel vabastatavad blokid ');
if variant2 = '1' then writeln (fail, 'suunatakse kohe vabade blokkide hulka.')
    else writeln (fail, 'm,rgistatakse prahina.');
```

```

writeln (fail);

repeat
inc (midateha);
if midateha mod 4 = 0 then
begin
hetksuurus := random (tykkidearv) + 1;
m2lu := m2luvabaks (hetksuurus);
end
else
begin
v2ikeloendur := 0;
if variant1 = '2' then
repeat
inc (v2ikeloendur);
hetksuurus := random (maxtykk - 1) + 1;
abim2lu := Leiakohad2 (hetksuurus);
if v2ikeloendur > 1 then prahtminema;
until t2idetud(abim2lu) > 0
else
begin
if variant2 = '2' then
repeat
inc (v2ikeloendur);
hetksuurus := random (maxtykk - 1) + 1;
abim2lu := Leiakohad1 (hetksuurus);
if v2ikeloendur > 1 then prahtminema;
until t2idetud(abim2lu) > 0
else
begin
hetksuurus := random (maxtykk - 1) + 1;
abim2lu := leiakohad1 (hetksuurus);
end;
end;
inc (tykkidearv);
miskus [tykkidearv].koht := abim2lu;
m2lu := xorstring (m2lu, abim2lu);
end;

write (fail, m2lu);
write (fail, ' ');
if midateha mod 4 = 0 then writeln (fail, '-') else writeln (fail, '+');
until t2idetud(m2lu) > 50;

repeat
```

```

inc (midateha);
if midateha mod 4 = 0 then
begin
v2ikeloendur := 0;
if variant1 = '2' then
repeat
inc (v2ikeloendur);
hetksuurus := random (maxtykk - 1) + 1;
abim2lu := Leiakohad2 (hetksuurus);
if v2ikeloendur > 1 then prahtminema;
until t2idetud(abim2lu) > 0
else
begin
if variant2 = '2' then
repeat
inc (v2ikeloendur);
hetksuurus := random (maxtykk - 1) + 1;
abim2lu := Leiakohad1 (hetksuurus);
if v2ikeloendur > 1 then prahtminema;
until t2idetud(abim2lu) > 0
else
begin
hetksuurus := random (maxtykk - 1) + 1;
abim2lu := leiakohad1 (hetksuurus);
end;
end;
inc (tykkidearv);
miskus [tykkidearv].koht := abim2lu;
m2lu := xorstring (m2lu, abim2lu);
end
else
begin
hetksuurus := random (tykkidearv) + 1;
m2lu := m2luvabaks (hetksuurus);
end;

write (fail, m2lu);
write (fail, ' ');
if midateha mod 4 = 0 then writeln (fail, '+') else writeln (fail, '-');
until t2idetud(m2lu) < 32;

repeat
inc (midateha);
if midateha mod 4 = 0 then
begin
hetksuurus := random (tykkidearv) + 1;
m2lu := m2luvabaks (hetksuurus);
end
else
begin
v2ikeloendur := 0;
if variant1 = '2' then
repeat
inc (v2ikeloendur);
hetksuurus := random (maxtykk - 1) + 1;
abim2lu := Leiakohad2 (hetksuurus);
if v2ikeloendur > 1 then prahtminema;
until t2idetud(abim2lu) > 0
else
begin
if variant2 = '2' then
repeat
inc (v2ikeloendur);
hetksuurus := random (maxtykk - 1) + 1;
abim2lu := Leiakohad1 (hetksuurus);
if v2ikeloendur > 1 then prahtminema;
until t2idetud(abim2lu) > 0
else
begin
hetksuurus := random (maxtykk - 1) + 1;

```

```

    abim2lu := leiakohadl (hetksuurus);
    end;
end;
inc (tykkidearv);
miskus [tykkidearv].koht := abim2lu;
m2lu := xorstring (m2lu, abim2lu);
end;

write (fail, m2lu);
write (fail, ' ');
if midateha mod 4 = 0 then writeln (fail, '-') else writeln (fail, '+');
until t2idetud(m2lu) > 47;
writeln (fail, 'M„luoperatsioone sooritati ', midateha, ' korda. ');
Close (fail);
writeln (midateha);
END.

```